

E10 À LA NICHE !

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 240 MINUTES

Une Mission Edge Entertainment

Ned prétend que le gouvernement avait prévu des abris de sécurité secrets, destinés à abriter l'élite de la nation en cas de catastrophe. Portes blindées, bouffe, médicament et eau potable : si on pouvait s'approprier un tel endroit, ce serait vraiment le paradis ! Selon Phil, l'ordinateur du commissariat central pourrait receler ce genre de données. Le problème, c'est que le commissariat est tombé dès les premiers jours de l'invasion. L'endroit est aujourd'hui infesté de zombies. Je sens que ça va être une longue journée...

Matériel requis : Saison 1, Saison 2 : Prison Outbreak, Toxic City Mall, Zombie Dogz.

Dalles requises : 1B, 2B, 3C, 2C, 4E, 7B, 1P, 2P, 5P, 6P, 9P, 8M.

OBJECTIFS

La clé du succès réside dans un plan soigneusement établi :

- 1 – Trouvez la clé du local électrique. Prenez l'Objectif vert.
- 2 – Rétablissez le courant pour ouvrir les portes bleues. Prenez l'Objectif bleu.
- 3 – Actionnez l'interrupteur violet pour ouvrir la porte violette.
- 4 – Récupérez les données. Prenez l'Objectif blanc.
- 5 – Repliez-vous. Atteignez la Zone avec tous les Survivants restants de sortie à bord d'autant de voitures que nécessaire. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Le beurre et l'argent du beurre.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Prendre un Objectif rouge permet de piocher une arme de pimp au hasard.
- **Le fil vert sur le bouton vert.** Prendre l'Objectif vert permet d'ouvrir la porte verte et active la Zone d'Invasion verte. La porte verte ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif vert n'est pas pris.
- **Ça fait quoi si j'appuie là ?** Dès que l'Objectif bleu est pris, les deux portes bleues s'ouvrent et la Zone d'Invasion bleue est activée. Les portes bleues ne peuvent pas être ouvertes autrement. Elles ne peuvent pas être refermées.

- **Le fil violet sur le bouton violet.** Actionner l'interrupteur violet permet d'ouvrir la porte violette et active la Zone d'Invasion violette. La porte violette ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif violet n'est pas pris. L'interrupteur ne peut être actionné qu'une seule fois. Le survivant qui actionne l'interrupteur prend également l'Objectif violet.

- **Attention, chien méchant.** Constituez une pioche séparée avec les Chiens Zombies. Utilisez uniquement cette pioche pour générer des Zombies sur la Zone d'Invasion violette.

- **Protéger et servir.** Les voitures de police peuvent être fouillées plusieurs fois. Cherchez dans le paquet Équipement ou dans la défausse une des cartes suivantes, au choix : Bouclier antiémeute, Fusil à pompe, Pistolet, Tonfa, Munitions en pagaille (petit ou gros calibre).

- **Circulez, y rien à voir !** Vous pouvez utiliser les voitures de police.

6P	2P	1P	3C
9P	7B	8M	4B
4E	5P	2C	1B



