

# C59 LA SOLUTION BOUM-BOUM

TRÈS DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 180 MINUTES

Une Mission de Kevin Fischer

La semaine dernière, Grindlock a retrouvé son grand-oncle, Ben "La Bibine". Le vieux s'affairait à poser des explosifs autour de la prison qui lui servait d'abri. C'est ce qu'il appelle la « solution boum-boum ».

Cependant, les zombies se répandent de plus en plus vite dans la prison. On se disait que les tactiques un peu extrêmes de Ben allaient nous permettre de nous enfuir, mais un truc a foiré. Quand tout va mal, Ben a une fâcheuse tendance à picoler. Le vieux devait poser des détonateurs et créer une ouverture pour qu'on puisse s'échapper, il y a plus d'une heure de ça. Impossible de tenir plus longtemps. On ne sait pas ce qui est arrivé à ce vieux débris, mais on ne peut plus attendre. Il faut qu'on sorte de là.

Matériel requis : Zombicide Saison 2 : Prison Outbreak.

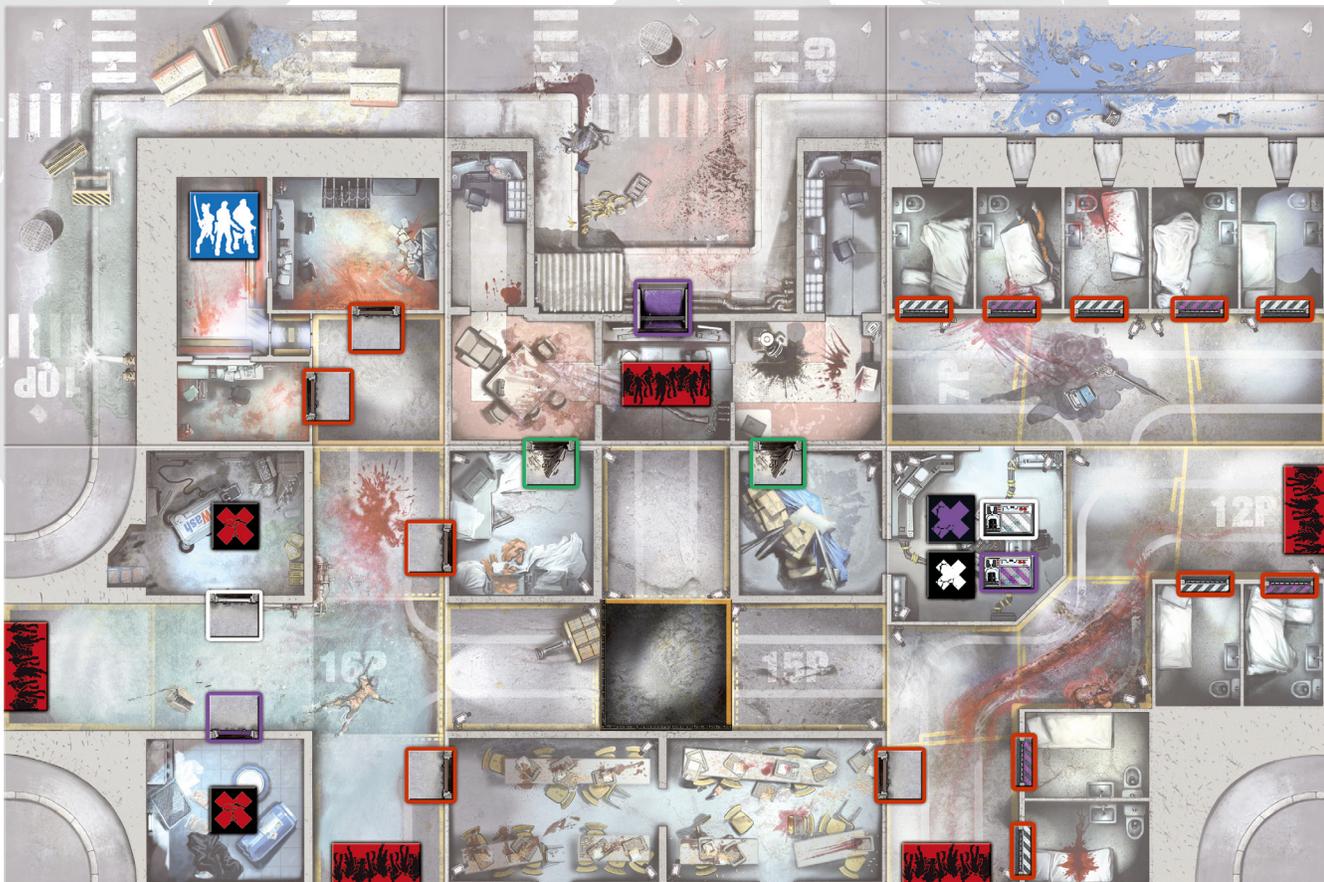
Dalles requises : 6P, 7P, 10P, 12P, 15P & 16P.

10P	6P	7P
16P	15P	12P

## OBJECTIFS

Pour gagner la partie en utilisant *la solution boum-boum*, suivez ce plan :

- 1- Deux planques de bibine ?** Ben s'est probablement écroulé, ivre mort, dans une des réserves. Actionnez les interrupteurs blanc et violet pour accéder à ces pièces.
- 2- Un vieux grincheux ivre mort.** Révélez l'Objectif bleu pour trouver le grand-oncle de Grindlock en train de cuver et ainsi récupérer les détonateurs.
- 3- Finissez le boulot.** Utilisez les détonateurs. Révélez les cinq pions Zone d'Invasion.
- 4- Survivre !** Atteignez la Zone de sortie avec au moins un Survivant. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone tant qu'elle ne contient pas de Zombie.



## RÈGLES SPÉCIALES

• **Mise en place.** Placez au hasard, sur leur face rouge, les Zones d'Invasion suivantes : trois rouges, une bleue et une jaune. Placez l'Objectif bleu au hasard, face cachée, parmi les rouges.



• **Un papy ivre mort.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

• **C'est cassé !** Vous ne pouvez pas actionner le sas de sécurité rotatif.

• **Des réserves protégées.** Actionner un interrupteur permet d'ouvrir la porte correspondante. Le Survivant qui actionne l'interrupteur pour la première fois prend aussi l'Objectif associé et gagne 5 points d'expérience. Chaque interrupteur ne peut être actionné qu'une seule fois.

• **La solution boum-boum.** Cette règle spéciale ne peut être utilisée qu'après avoir pris l'Objectif bleu. Lorsqu'un Survivant se trouve sur une Zone d'Invasion, retournez le pion :

- *Rouge : boum !* La voie est à présent bloquée. Hélas, les Zombies ont trouvé un autre chemin pour vous atteindre. Déplacez le pion vers une autre Zone d'Invasion.

- *Bleu : foireux.* L'explosion n'a pas lieu. Aucun effet : les Zombies continuent d'arriver par ici.

- *Jaune : C'est la sortie !* Remplacez le pion Zone d'Invasion Jaune par celui de la Sortie. Si d'autres pions Zone d'Invasion sont présents, déplacez-les vers une autre Zone d'Invasion.

