

# C57 TENEZ BON !

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 45 MINUTES

## Une Mission de Lachlan Abrahams

Depuis que Phil nous a baratines pour ramasser tous les vagabonds croisés en chemin, on attire des hordes d'infectés. Il faut qu'on parvienne à les retenir suffisamment longtemps pour mettre ces assistés à l'abri !

Matériel requis : Saison 1, Saison 2 : Prison Outbreak, Toxic City Mall.

Dalles requises : 1M, 2M, 3P, 4P, 5E & 5F.

## OBJECTIFS

Vous voulez un plan ? C'est tout simple : Zombicidez tout ce qui bouge tant que la voie n'est pas libre !

**Nettoyez le secteur.** Vous gagnez la partie lorsqu'il n'y a plus aucun Zombie dans les Zones de bâtiment ou dans les Zones qui contiennent un Objectif.

**Les femmes et les enfants d'abord ! OK, OK, les vieux et les malades aussi...** Vous perdez la partie si un Zombie atteint la Zone qui contient les 12 pions Bruit.

## RÈGLES SPÉCIALES

- **Les enfants, les vieux, les malades et les blessés...** Durant la mise en place, disposez 12 pions Bruit dans la Zone indiquée. Ils ne sont jamais retirés.
- **Zombies en approche !** Durant la mise en place, disposez les Zombies comme indiqué sur le plan.
- **C'est juste de la signalisation.** Les Objectifs ne peuvent pas être pris.
- **Matériel antiémeute.** Les Survivants ont mis la main sur du matériel antiémeute. Utilisez la liste ci-dessous comme Équipement de départ. Répartissez les cartes entre les Survivants aussi équitablement que possible. Elles remplacent l'Équipement de départ standard.
  - Bouclier antiémeute x2
  - Hache x2
  - Marteau x1
  - Pied-de-biche x2
  - Pistolet x2
  - Tonfa x3

