C42 UN PEU DE MÉNAGE

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 120 MINUTES

Une Mission de Lachlan Abrahams

Revoilà le Printemps, avec ses invasions de mouches. Les râles provenant du bloc voisin nous empêchent de dormir. Il est temps de nettoyer tout ça. Peut-être qu'ensuite je pourrai enfin roupiller...

Matériel requis : **Saison2 : Prison Outbreak**.
Dalles requises : **6P, 7P, 8P, 10P, 12P, 13P, 14P, 15P & 16P**.

OBJECTIFS

1 - Trouvez la clé du bloc. Il y a un gros « X » bleu qui indique sa position. Prenez l'Objectif bleu.
2 - Condamnez le bloc. Retirez toutes les Zones d'Invasion.
3 - Nettoyez-moi tout ça ! Ouvrez toutes les portes et tuez tous les Zombies du coin. Vous gagnez lorsque toutes les portes sont ouvertes et qu'il n'y a plus de Zombies sur le plateau.

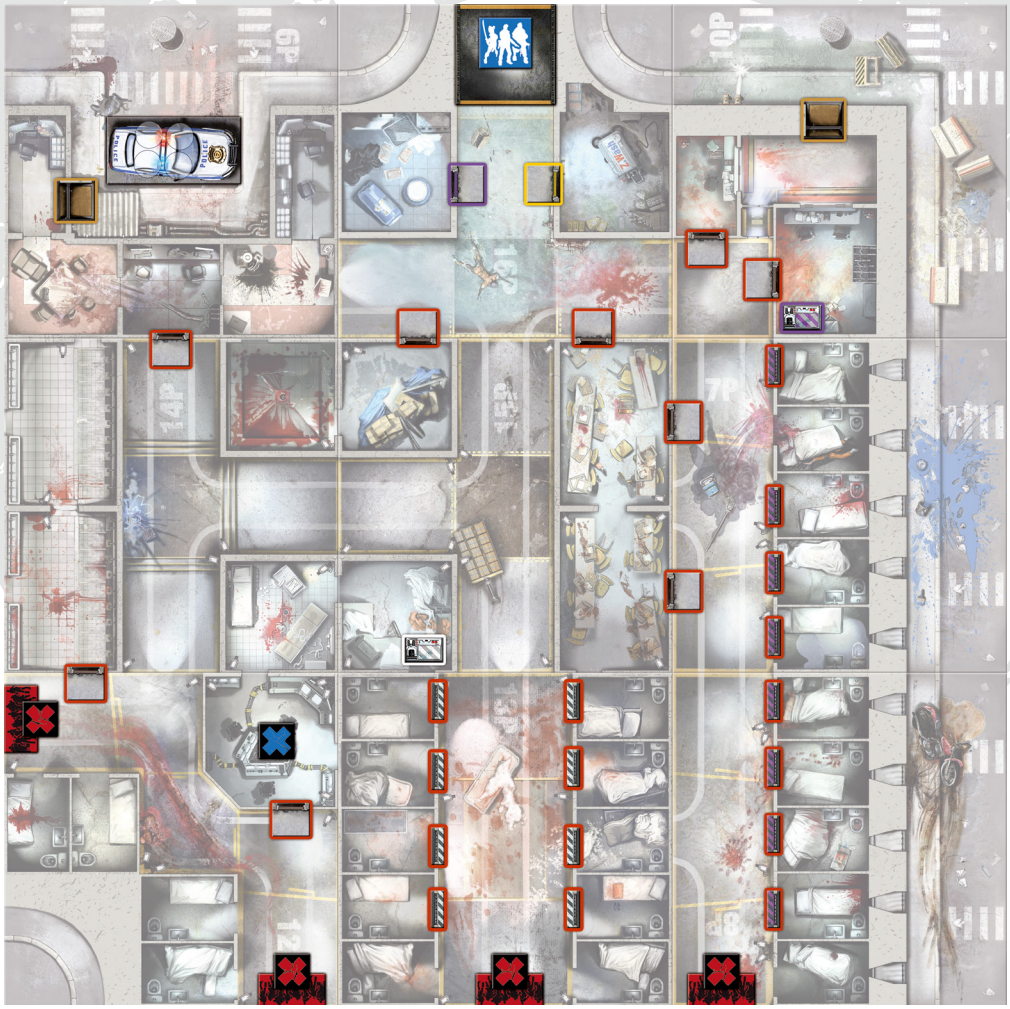
RÈGLES SPÉCIALES

• **Pas besoin de clé pour ces portes de couleur.** Les portes jaune et violette peuvent être ouvertes comme des portes normales. Si vous possédez d'autres boîtes de Zombicide, remplacez-les par des portes standard.

• **C'est tellement mieux quand c'est propre.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

• **Condamner le bloc.** Les Objectifs rouges ne peuvent pas être pris avant le bleu. Prendre un Objectif rouge permet de retirer la Zone d'Invasion associée.

• **N'oubliez pas les cellules.** Activer l'interrupteur violet ouvre toutes les portes violettes des cellules (sans gain d'expérience). Activer l'interrupteur blanc ouvre toutes les portes blanches des cellules (sans gain d'expérience).

• **Voiture de police.** Elle ne peut pas être utilisée. Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

• **Accès sécurisé.** Le sas de sécurité rotatif représente un accès. Il ne peut pas tourner.