C6 RACCOURCIS

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une mission de Céline Egel

On roulait pour rentrer à la maison, peinards, la musique à fond. Phil connaissait bien la route, il avait déjà patrouillé dans le coin il y a quelques jours de ça. Du coup, personne ne faisait vraiment gaffe. Phil pila soudainement : il y avait quelque chose au milieu de la route...

Dalles requises : **1B, 2B, 4D, 5B, 5E** & **7B.**

OBJECTIFS

Pour pouvoir continuer, il va falloir déblayer la route !

- **Trouver les tronçonneuses.** Les endroits où vous pouvez trouver les cartes *Tronçonneuse* sont indiqués sur le plan.
- **Déblayer la route.** Deux poteaux électriques sont tombés et bloquent la route. Ils sont représentés par deux paires de pions Objectifs placées sur les dalles 2B/7B et 5E/1B. Utilisez les *Tronçonneuses* pour les découper.
- **Reprendre la route.** Atteindre la Zone de sortie avec tous les Survivants et la voiture. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'il n'y a aucun zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Voiture des Survivants.** Les Survivants ont récupéré une *Pimp-mobile* lors d'une Mission précédente. Elle peut être utilisée, mais pas fouillée. Au début de la Mission, placez les Survivants comme vous le souhaitez, à l'intérieur ou à l'extérieur de la voiture. Choisissez qui occupe la place du conducteur.
- **Tronçonneuses.** Placer une carte *Tronçonneuse* sur chaque Zone indiquée sur le plan. La première Fouille effectuée sur l'une de ces Zones génère la carte *Tronçonneuse* correspondante.
- **Poteaux électriques.** Ils doivent être découpés en plusieurs tronçons afin que la voiture ne soit pas endommagée. Un Survivant équipé d'une *Tronçonneuse* peut utiliser une action dans la même Zone qu'un pion Objectif pour retirer ce pion et gagner 5 points d'expérience.