

C1 L'ASSAUT DE L'APPARTEMENT

Une mission de Billy Hayes

Les réserves sont au plus bas et la question de la survie commence à se poser. Wanda et Amy ont parlé de cet appart qu'elles partageaient en ville. Le problème, c'est que c'est sûrement le loft le plus vaste de la ville. Mais le jeu en vaut peut-être la chandelle ? Josh et Ned sont persuadés que l'endroit est plein de bouffe. Phil et Doug croient plutôt qu'il est bondé de zombies. Wanda se souvient avoir laissé la clé dans la cuisine à son boulot de l'autre côté de la rue. Amy a la clé de la porte de livraison à l'arrière de l'immeuble.

Dalles requises : 1C, 4B, 1B, 2C, 4C, 2B, 5E, 7B & 5D

OBJECTIFS

Suivez le plan pour organiser une super fête dans ce grand appart :

Récupérez la clé de l'appartement au Fast Food d'en face. Il est indiqué par un « X » bleu sur la carte. Prenez le pion Objectif bleu.

Récupérer les réserves et la clé de la porte arrière dans l'appartement d'Amy. Ce coup-ci, c'est marqué sur la carte d'un « X » vert. Prenez le pion Objectif vert.

Trouvez des amuse-gueules. Deux « X » rouges marquent les endroits où vous pourrez en dénicher. Prenez les pions Objectif rouges.

À table ! Tapons-nous un bon gueuleton et au diable les zombies ! Rassemblez au moins une carte de Nourriture par Survivant encore en vie. Les cartes peuvent être soit des *Conserves*, des *Sacs de Riz* ou de l'*Eau*. Vous gagnez la partie dès que vous avez au moins une carte de Nourriture par Survivant encore en jeu.



DIFFICILE
6+ SURVIVANTS
120 MINUTES

ZOMBICIDE - SCÉNARIOS

C1

